

MIHAIL TEREŢI

STUDENT DOCTORAND

✉ mihail.terenti@usm.ro

📍 Suceava, str. Gavril Tudoraş, 11



Sunt student doctorand interesat de domeniul interacţiunii om-calculator și de utilizarea feedbackului haptic pentru augmentarea interacţiunii utilizatorilor cu diverse ecrane tactile. Activez într-o echipă multidisciplinară în laboratorul de Maşini Inteligente și Vizualizarea Informaţiei, unde aplic cunoştinţele mele de inginer software pentru implementarea interacţiunilor multimodale în diverse aplicaţii.

EXPERIENŢA DE LUCRU

CERCETĂTOR STAGIAR

2021-2024

Universitatea Ştefan cel Mare din Suceava, Romania

Proiect de cercetare: "Multimodal Haptic with Touch Devices", Grant Agreement 860114

- Dezvoltarea de instrumente software pentru proiectarea feedbackului multimodal
- Efectuarea studiilor privind evaluarea feedbackului multimodal pentru îmbunătăţirea experienţei utilizatorilor cu ecrane tactile
- Integrarea feedbackului vibrotactil în aplicaţii ce rulează pe diferite părţi ale corpului prin și sunt transmise prin intermediul dispozitivelor portabile

DEZVOLTATOR SOFTWARE

2014-2020

ICASA SRL, Chişinău, Republica Moldova

- Dezvoltarea componentelor software pentru infrastructura companiei
- Integrarea serviciilor companiei cu cele ale partenerilor

INGINER PROGRAMATOR

2015-2020

Universitatea de Stat Tiraspol, Chişinău, Republica Moldova

- Administrarea sistemului informaţional al universităţii

07.06.2024 Terenti

EDUCAȚIE ȘI FORMARE**STUDENT DOCTORAND**

2021-prezent

Universitatea Ștefan cel Mare din Suceava, Romania

Proiectarea Feedbackului Multimodal pentru

Augmentarea Experienței Utilizatorului cu Interacțiuni

Tactile

MASTER ÎN TEHNOLOGII INFORMAȚIONALE**ÎN INSTRUIRE**

2014-2016

Universitatea de Stat Tiraspol, Chișinău, Republica Moldova

LICENȚĂ ÎN ȘTIINȚE ALE EDUCAȚIEI,**SPECIALITATE FIZICĂ ȘI INFORMATICĂ**

2010-2014

Universitatea de Stat Tiraspol, Chișinău, Republica Moldova

**MOBILITĂȚI DE
CERCETARE****UNIVERSITATEA DIN LILLE,****FRANȚA**

Octombrie, 2023

Efectuarea unui studiu cu utilizatori privind utilizarea feedbackului hap transmis pe ecrane tactile și la nivelul încheieturii mâinii utilizatorilor

HAP2U, FRANȚA

Septembrie, 2023

Implementarea feedbackului haptic distal la interacțiunea cu ecrane tactile transmis sincron pe ecran și la încheietura mâinii

INSTITUTUL ITALIAN DE TEHNOLOGIE,**GENOVA, ITALIA**Octombrie -
Decembrie, 2022

Efectuarea unui studiu cu utilizatori privind percepția feedbackului vibrotactil la interacțiunea cu ecrane tactile în condiții eyes-free

UNIVERSITATEA CATOLICĂ DIN LOUVAIN,**BRUXELLES, BELGIA**

Iunie, 2022

Utilizarea electroencefalografiei (EEG) pentru studiul feedbackului vibrotactil transmis la nivelul mâinii

COMPETENȚE

- Proiectarea și efectuarea studiilor cu utilizatori pentru a evalua experiența utilizatorilor
- Integrarea feedbackului multimodal în aplicații destinate consumatorilor finali
- Proiectarea și dezvoltarea aplicațiilor software

07.06.2024

U. Brand

PUBLICAȚII

1. Mihail Terenti, Cristian Pamparău, Radu-Daniel Vatavu. 2024. The user experience of distal arm-level vibrotactile feedback for interactions with virtual versus physical displays. *Virtual Reality* 28, 84.
2. Mihail Terenti, Matthieu Rupin, Baptiste Reynal, Laurent Grisoni, and Radu-Daniel Vatavu. 2024. The Eclectic User Experience of Combined On-Screen and On-Wrist Vibrotactile Feedback in Touchscreen Input. In *Extended Abstracts of the 2024 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI EA '24)*. Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, Article 315, 1-7.
3. Mihail Terenti, Maria Casado-Palacios, Monica Gori, and Radu-Daniel Vatavu. 2024. What Is the User Experience of Eyes-Free Touch Input with Vibrotactile Feedback Decoupled from the Touchscreen? In *Extended Abstracts of the 2024 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI EA '24)*. Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, Article 372, 1-8.
4. Radu-Daniel Vatavu, Laura-Bianca Bilius, Alexandru-Tudor Andrei, Mihail Terenti, Adrian-Vasile Catana, Alexandru-Ionut Slean. 2024. ChairMX: On-Chair Input for Interactive Media Consumption Experiences for Everyone, Everywhere. In *Proceedings of IMX '24, the ACM International Conference on Interactive Media Experiences (Stockholm, Sweden)*.
5. Mihail Terenti, Radu-Daniel Vatavu. 2022. VIREO: Web-based Graphical Authoring of Vibrotactile Feedback for Interactions with Mobile and Wearable Devices. *International Journal of Human-Computer Interaction*, 1-19.
6. Mihail Terenti, Radu-Daniel Vatavu. 2022. Measuring the User Experience of Vibrotactile Feedback on the Finger, Wrist, and Forearm for Touch Input on Large Displays. In *Extended Abstracts of the 2022 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (New Orleans, LA, USA)*, 7 pages.
7. Mihail Terenti, Radu-Daniel Vatavu. 2021. How Do HCI Researchers Describe Their Software Tools? Insights From a Synopsis Survey of Tools for Multimodal Interaction. In *Companion Publication of the 2021 International Conference on Multimodal Interaction (Montreal, QC, Canada)*, 7-12.
8. Liubomir Chiriac, Mihail Terenti, Veronica Barbulat. 2016. On a Method of Constructing Idempotent Medial Quasigroups. *Mathematics and Information Technologies: Research and Education (MITRE-2016)*. Chișinău, p.20. ISBN 978-9975-71-678-9
9. Andrei Braicov, Mihail Terenti. 2014. Algoritm pentru jocuri matriceale. *Conferința Științifică Internațională „Învățământul de performanță la disciplinele din arile curriculare științe exacte și naturale. obiective. strategii. perspective”*, 25-28, UST, Chișinău, 12 pages
10. Mihail Terenti, Octavian Levița. 2013. Unele aspecte din educația culturii informaționale a studenților. *Conferința Științifică Internațională „Republica Moldova între Est și Vest. Opțiunile tineretului la etapa actuală”*, Chișinău, p. 7

07.06.2024 Terenti