



Alexandru-Tudor Andrei

Data nașterii: 11/01/1996 | **Cetățenie:** română | **Gen:** Masculin | **E-mail:**
tudor.andrei@usm.ro |

Adresă: Str. Universitatii, nr. 13, 720229, Suceava, România (Muncă)

DESPRE MINE

Sunt asistent de cercetare și student doctorand în cadrul laboratorului de Mașini Inteligente și Vizualizarea Informației, din cadrul Universității Ștefan cel Mare din Suceava. Efectuez activități de cercetare cu privire la tehnicile de interacțiune cu medii inteligente și sistemele de inteligență ambientală.

EXPERIENȚA PROFESIONALĂ

2023 – ÎN CURS Suceava, România

ASISTENT DE CERCETARE ÎN CALCULATOARE (PROIECT DE CERCETARE NETZEROCITIES) UNIVERSITATEA ȘTEFAN CEL MARE DIN SUCEAVA

- desfășurarea de activități de cercetare în domeniile Inteligență Ambientală și Interacțiune Om-Computor
- dezvoltare de aplicații software pentru a demonstra noi modalități de interacțiune cu sisteme de calcul
- solicitarea preferințelor utilizatorilor cu privire la interacțiunea cu sisteme de Inteligență Ambientală
- analizarea datelor colectate în urma desfășurării studiilor cu utilizatori
- redactarea de articole științifice

2021 – 2023 Suceava, România

ASISTENT DE CERCETARE ÎN CALCULATOARE (PROIECT DE CERCETARE REALIȚĂȚI SENZORIMOTORII) UNIVERSITATEA ȘTEFAN CEL MARE DIN SUCEAVA

- desfășurarea de activități de cercetare în domeniile Inteligență Ambientală și Interacțiune Om-Computor
- dezvoltare de aplicații software pentru a demonstra noi modalități de interacțiune cu sisteme de calcul
- analizarea datelor colectate în urma desfășurării studiilor cu utilizatori
- redactarea de articole științifice

2018 – 2021 Iași, România

TESTER DE SOFTWARE SILICON SERVICE

- utilizarea limbajului de programare SystemVerilog și a metodologiei UVM pentru verificarea funcționării corecte a unor părți componente ale sistemelor de calcul (procesor, placă video)
- dezvoltarea de scripturi în limbajul de programare Perl

EDUCAȚIE ȘI FORMARE PROFESIONALĂ

2021 – ÎN CURS Suceava, România

STUDENT DOCTORAND Universitatea Ștefan cel Mare din Suceava

Teza de doctorat se concentrează pe experiența utilizator în interacțiunea cu sisteme de inteligență ambientală. Până acum, am explorat diverse tipuri de interacțiuni cu dispozitive inteligente de iluminat ambiental, sunet ambiental și ventilație. Am utilizat dispozitive portabile și nu numai pentru a solicita preferințele utilizatorilor în ceea ce privește modalitatea de interacțiune cu sistemele ambientale. Am explorat interacțiunea folosind interfețe grafice și gestuale, și, pe viitor, intenționez să extind cercetările mele asupra interacțiunilor multimodale în cadrul sistemelor de inteligență ambientală. Aceasta implică

07.06.2024

combinarea mai multor metode de interacțiune, cum ar fi comenzi vocale, gesturi și urmărirea privirii, pentru a crea experiențe mai naturale și intuitive pentru utilizatori. De asemenea, doresc să investighez cum pot fi utilizate tehnologiile emergente, cum ar fi realitatea virtuală și augmentată, pentru a îmbunătăți interacțiunea utilizatorilor cu mediul înconjurător și pentru a crea spații inteligente mai eficiente și personalizate.

Domeniu de studiu Calculatoare și Tehnologia Informației |

Lucrare de diplomă User Experience in application scenarios of Ambient Intelligence

2018 – 2020 Suceava, România

MASTERAT ÎN REȚELE DE CALCULATOARE ȘI COMUNICAȚII Universitatea Ștefan cel Mare din Suceava

Lucrarea de disertație a constat în dezvoltarea și programarea unui stații pentru colectarea și monitorizarea parametrilor de mediu cum ar fi temperatura, umiditatea, presiunea și poluarea aerului. Sistemul a utilizat o placă de dezvoltare LoPy 4, programată în limbajul de programare microPython (un subset al limbajului Python), și un număr de traductoare pentru colectarea acestor parametri.

2014 – 2018 Suceava, România

LICENȚĂ ÎN AUTOMATICĂ ȘI INFORMATICĂ APLICATĂ Universitatea Ștefan cel Mare din Suceava

Lucrarea de licență a constat în proiectarea și dezvoltarea unui prototip de robot autonom destinat lucrărilor de reîmpădurire pe terenuri accidentate. Prototipul a avut la bază o placă de dezvoltare Arduino Mega 2560, programată în limbajul de programare C++ pentru controlul motoarelor electrice de curent continuu ce asigurau deplasarea robotului, localizare GPS cu ajutorului modului NEO-6M, și controlul brațului robotic pentru plantarea puieților.

COMPETENȚE LINGVISTICE

Limbă(i) maternă(e): **ROMÂNĂ**

Altă limbă (Alte limbi):

	COMPREHENSIUNE		VORBIT		SCRIS
	Comprehenșiune orală	Citit	Exprimare scrisă	Conversație	
ENGLEZĂ	C1	C1	B2	B2	B2
SPANIOLĂ	B1	B1	A2	A2	A2

Niveluri: A1 și A2 Utilizator de bază B1 și B2 Utilizator independent C1 și C2 Utilizator experimentat

PUBLICAȚII

2024

ChairMX: On-Chair Input for Interactive Media Consumption Experiences for Everyone, Everywhere

Radu-Daniel Vatavu, Laura-Bianca Bilius, Alexandru-Tudor Andrei, Mihail Terenti, Adrian-Vasile Catana, Alexandru-Ionuț Șlean


In Proceedings of IMX '24, the ACM International Conference on Interactive Media Experiences

2024

MW4HBI: Mobile and Wearable Human-Building Interactions with a Multi-Platform User Interface

Alexandru-Tudor ANDREI

2024 International Conference on Development and Application Systems (DAS)

07.06.2024 

2024

From Smart Buildings to Smart Vehicles: Mobile User Interfaces for Multi-Environment Interactions

Laura-Bianca Bilius, Alexandru-Tudor Andrei, Radu-Daniel Vatavu

2024 International Conference on Development and Application Systems (DAS)

2024

Take a Seat. Make a Gesture: Charting User Preferences for On-Chair and From-Chair Gesture Input

Alexandru-Tudor Andrei, Laura-Bianca Bilius, and Radu-Daniel Vatavu

In Proceedings of the CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '24)

2022

Tap4Light: Smart Lighting Interactions by Tapping with a Five-Finger Augmentation Device

Alexandru-Tudor Andrei, Alexandru-Ionut Slean, and Radu-Daniel Vatavu

In 13th Augmented Human International Conference (AH2022)

2022

Personalized wearable interactions with WearSkill

Ovidiu-Andrei Schipor, Laura-Bianca Bilius, Ovidiu-Ciprian Ungurean, Alexandru-Ionut Șlean, Alexandru-Tudor Andrei, and Radu-Daniel Vatavu

In Proceedings of the 19th International Web for All Conference (W4A '22)

07.06.2024 