

INFORMAȚII PERSONALE Alexandru Ionuț ȘIEAN

📍 Str. Slătioarei, Nr. 13, 720278, Suceava, RO

☎ +40 753451400

✉ siean.ionut@gmail.com; iamsiean@gmail.com

🗣 Skype ionut.siean | Google Talk siean.ionut@gmail.com

Sexul Masculin | Data nașterii 11/01/1994 | Naționalitatea română

EXPERIENȚA PROFESIONALĂ

24/09/2019 –
Prezent

Asistent cercetare

Universitatea "Ștefan cel Mare" din Suceava, RO

Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor, domeniul Știința și Ingineria Calculatoarelor

Activități și responsabilități principale:

- Redactarea articolelor științifice;
- Colectarea și analiza datelor experimentale;
- Implementare de aplicații software;

01/08/2017 –
01/10/2020

Inginer software – Contractor AMD

SC.Silicon-Service.SRL

Universității, nr. 42a, Suceava (România)

<https://silicon-service.com/>

Activități și responsabilități principale:

- Scrierea de test plan-uri pentru noile specificații ale proiectului;
- Consolidarea componentelor de verificare (secvențe, drivere, monitoare, scoreboard);
- Integrarea DUT cu mediul de verificare;
- Scrierea modelelor "Golden/ Reference" pentru a imita DUT în SystemVerilog;
- Îmbogățirea secvențelor de testare pentru a crea mai multe scenarii conform cu test planul;
- Scrierea de scripturi în Perl pentru a rula testele și regresiile, dar și pentru a genera diferite tabele folosite pentru code coverage;
- Depanarea erorilor din teste și/ sau regresii individuale, identificarea problemelor de DUT și rezolvarea lor;
- Dezvoltarea de funcțional coverage pentru diferite protocoale;
- Crearea unui mediu de verificare de la zero legat de un anumit IP[interface protocol] sau bloc sau modificarea TB-ului;
- Întocmirea de rapoarte;

02/11/2015 –
13/11/2015

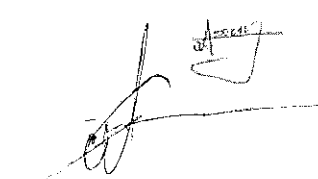
Inginer software - Intership

ASSIST SOFTWARE SRL

Str. Tipografiei nr. 1, Suceava (România)

Activități și responsabilități principale:

- Înțelegerea codului Android existent;
- stabilirea protocolului de comunicație între cele două aplicații (transmitere, recepție, rezolvare cazuri de erori de comunicație);
- dezvoltarea completă a aplicației desktop(logică, interfață grafică);



EDUCAȚIE ȘI FORMARE

30/09/2019 –
Prezent

Doctorand

Universitatea "Ștefan cel Mare" din Suceava, RO

Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor, domeniul **Știința și
Ingineria Calculatoarelor****Domeniul de activitate:**

Pentru a mă perfecționa mi-am concentrat atenția în mare măsură spre interacțiunea om-dronă. M-am concentrat în mod prioritar pe tehnologia gesturilor pentru interacțiuni eficiente cu sistemele de calcul. Dispozitive care se găsesc la scara largă până la cele mobile și cele care pot fi purtate. De asemenea, munca mea se adresează proiectării implementării și evaluării interacțiunii om-dronă;

01/10/2017 –
11/07/2019

Master Inginer Programator

Universitatea "Ștefan cel Mare" din Suceava, RO

Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor, domeniul **Știința și
Ingineria Calculatoarelor****Discipline principale:**

- Concepte avansate de programare;
- Inginerie software avansată;
- Algoritmi paraleli avansați;
- Algoritmi avansați, probabilistici și tehnici meta-euristice;
- Tehnologii WEB avansate și arhitecturi orientate pe servicii;
- Proiectarea sistemelor înglobate;
- Inteligență ambientală și realitate augmentată;

Competențe dobândite:

- Proiectarea componentelor hardware, software și de comunicații;
- Soluționarea problemelor folosind instrumentele științei și ingineriei calculatoarelor;
- Utilizarea sistemelor inteligente;
- Identificarea, descrierea și derularea proceselor din managementul proiectelor, cu prelucrarea diferitelor roluri în echipa și descrierea clară și concisă, verbal și în scris;

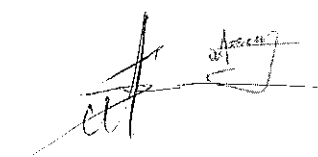
01/10/2013 –
12/07/2017

Inginer programator

Universitatea "Ștefan cel Mare" din Suceava, RO

Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor, domeniul
Calculatoare și Tehnologia Informației**Discipline principale:**

- Proiectarea algoritmilor;
- Sisteme inteligente;
- Programarea calculatoarelor și limbaje de programare;
- Structuri de date;
- Programarea sistemelor distribuite;
- Prelucrarea numerică a imaginilor;
- Electronică digitală;



Competențe dobândite:

- Tehnici de programare: programare orientată pe obiect (C++, Java, C#), programare procedurală/modulară;
- Dezvoltare și design de aplicații pentru PC, web și platforme mobile (Android);
- Cunoștințe de bază în proiectare circuitelor logice/digitale;
- Cunoștințe de bază de microcontrolere: kit Arduino, kit STM32 F4 Discovery;

2020 – 2021

Certificat de absolvire a programului de formare psihopedagogică – Nivel I

2021 – 2022

Adeverință de absolvire a programului de formare psihopedagogică – Nivel II

15/09/2009 –

15/06/2013

Asistent informatician

Colegiul Național de Informatică "Spiru Haret" din Suceava, RO

Matematică Informatică, intensiv informatică
Disciplinele principale:

- Informatică, Matematică, Fizică;

Competențe dobândite:

- Învățarea limbajului de programare C;

COMPETENȚE PERSONALE

Limba(i) maternă(e)

română

Limbile străine

engleză

	ÎNȚELEGERE		VORBIRE		SCRIERE
	Ascultare	Citire	Participare la conversație	Discurs oral	
engleză	B1	B1	B1	B1	B1

 Niveluri: A1 și A2: Utilizator elementar - B1 și B2: Utilizator independent - C1 și C2: Utilizator experimentat Cadrul european comun de referință pentru limbi străine
Competențe de comunicare

- *bune abilități de comunicare și leadership*: dobândite în mandatul de reprezentant al studenților în cadrul Facultății de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor în Senatul Universității „Ștefan cel Mare” din Suceava;
- *spirit de echipă*: experiența muncii în echipă câștigată încă din liceu, prin participarea la activitățile și proiectele propuse în cadrul curriculumului;
- *abilitate de a asculta, rezuma și interoga*: dezvoltată în cadrul cursurilor extra - școlare de programare în C/C++;
- *bune abilități de conducere a unei echipe și o gândire analitic*: dobândite în cadrul Taberei de Excelență, Fizică, Chimie și Astronomie secțiunea Fizică;

Competențele digitale

- utilizator al limbajelor de programare: SystemVerilog, Verilog, Perl, C/C++, C#, Java;
- cunoștințe de programare web: frontend (HTML, CSS, JavaScript) și backend (PHP);
- lucru cu baze de date: SQL;

Alte competențe

- *abilități practice*: dexteritate și precizie dezvoltate în cadrul lucrărilor de laborator, care includ montaje și circuite electrice, emiterea și receptarea undelor mecanice și electromagnetice, efectuarea de măsurători la diferite scale (metrice, milimetrice, micrometrice).

Distincții

- Doctorat: Locul I admitere, Calculatoare și Tehnologia Informației AVG(10) - 2019;
- Masterat: Șef de promoție, Știința și Ingineria Calculatoarelor AVG(10) - 2019;
- Licența: Șef de promoție, Calculatoare AVG(9.5) - 2017;
- Mandat Senat USV, 2014 – 2015;

