

Anexa 12. R14 – F11

Informații post

Universitatea	UNIVERSITATEA "ȘTEFAN CEL MARE" DIN SUCEAVA	
Facultatea*	INGINERIE ELECTRICĂ ȘI ȘTIINȚA CALCULATOARELOR	
Departament*	CALCULATOARE	
Poziția în statul de funcții*	7	
Funcție*	Conferențiar	
Disciplinele din planul de învățământ*	Programarea sistemelor distribuite / Dezvoltarea aplicațiilor pe Internet, Grafică asistată de calculator; Structuri de date	
Domeniu științific*	Calculatoare și tehnologia informației	
Descriere post*	<p>Postul conține o normă universitară de 40 ore / săptămână cu o normă didactică de 11 ore convenționale, din care 5 ore convenționale de curs și 6 ore convenționale de laborator și proiect cu următoarea distribuție semestrială pe discipline a orelor fizice:</p> <ul style="list-style-type: none"> disciplina Programarea sistemelor distribuite / Dezvoltarea aplicațiilor pe Internet, efectuată în semestrul 2 cu studenții din anul 3 de la programul de studii Calculatoare și cu studenții anului 2 de la programul de conversie profesională Tehnologia Informației și Comunicării; <ul style="list-style-type: none"> - 3 ore curs semestrul 2; disciplina: Grafică asistată de calculator / Grafică asistată de calculator efectuată în semestrul 1 cu studenții din anul 1 de la programul de studii Managementul Energiei și Sisteme Electrice și cu studenții din anul 2 de la programul de conversie profesională Tehnologia Informației și Comunicării; <ul style="list-style-type: none"> - 2 ore curs semestrul 1; disciplina: Grafică asistată de calculator, efectuată în semestrul 1 cu studenții din anul 1 de la programul de studii Managementul Energiei; <ul style="list-style-type: none"> - 2 ore de laborator, semestrul 1, cu o semigrupă; disciplina: Structuri de date efectuată în semestrul 1 cu studenții din anul 3 de la programul de studii Calculatoare: <ul style="list-style-type: none"> - 10 ore de laborator, semestrul 1, cu 5 semigrupe. 	
	Activități de predare Activități de seminar / proiecte de an / lucrări de laborator / lucrări practice Activități de evaluare Alte activități: Consultații Participare în comisii de admitere Coordonare cercuri științifice studențești Activități de pregătire științifică și metodică și alte activități în interesul învățământului Activități de cercetare științifică, de dezvoltare tehnologică, activități de proiectare, de creație potrivit specificului Activități administrative	
Salariul minim de încadrare		
Calendarul concursului		
Data publicării anunțului în Monitorul Oficial	Monitorul Oficial Nr. 569/28.04.2017	
Perioadă înscriere	Început	Sfârșit
Data susținerii prelegerii		
Ora susținerii prelegerii		
Locul susținerii prelegerii		
Perioadă susținere a examenelor	Început	Sfârșit
Perioadă comunicare a rezultatelor	Început	Sfârșit

Perioadă de contestații	Început		Sfârșit	
Tematica probelor de concurs*	<p>Programarea sistemelor distribuite - Curs: Introducere (Originile Internetului, Standarde W3C, Arhitectura client-server). Limbajul CSS (Modalități de specificare a domeniului de acțiune, Caracteristici modificabile cu ajutorul CSS, Dezvoltarea de template-uri web, Scalabilitatea afișării, Bootstrap). JavaScript (Modelul DOM, Elemente de limbaj JavaScript, Animații JavaScript, Controlul elementelor multimedia, Gestiunea datelor în paginile web, Formulare HTML, Validarea datelor utilizând JavaScript, Transmiterea datelor către server, Librării JavaScript - jQuery). Introducere în PHP (Aspecte de limbaj, Programare orientată obiect în PHP, Prelucrarea datelor la nivelul server-ului, Recepționarea datelor din formulare, Controlul sesiunii, Prelucrarea datelor din formulare), Legătura cu bazele de date, Funcții PHP specifice accesului la bazele de date, Baze de date MySQL, Proceduri stocate, Tehnologia Ajax). Framework-uri PHP. Sisteme de gestiune a conținutului (Arhitectura clasică a unui CMS, Modularitatea în cadrul CMS, WordPress). Proiectarea aplicațiilor web folosind MVC (Arhitectura MVC, Legătura dintre MVC și BL respectiv DAL). Securitatea aplicațiilor web (Criptarea canalului de comunicație, Utilizarea algoritmilor de hash, Injectarea JS, Injectarea SQL)</p> <p>Bibliografie selectivă: 1. St. Gh. PENTIUC (2001), Elemente ale programării aplicațiilor pe Internet, Ed. Mediamira Cluj-Napoca, ISBN 973-9358-62-4, 160 pagini, 2. Mark Pilgrim, Dive into HTML5, 2015, 3. Mark Boulton, A Practical Guide to Designing for the Web, 2015, 4. Addy Osmani, Learning JavaScript Design Patterns, 2015, 5. PHP Manual, http://www.php.net/manual/en/index.php, 6. MySQL Manual, http://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/, 7. Robin Nixon, Learning PHP, MySQL, JavaScript, CSS & HTML5, 3rd Edition, 2014, 8. Tutoriale HTML, CSS, Bootstrap, JS, DHTML, jQuery, Ajax, PHP, MySQL, www.w3schools.com, 2015</p> <p>Grafică asistată de calculator – Curs: Obiectul disciplinei. Standardizarea în Desenul Tehnic. Indicatorul. Plierea (împăturirea) desenelor. Sisteme de proiecție și de reprezentare. Reguli generale de reprezentare a vederilor. Reguli generale de reprezentare a secțiunilor. Utilizarea pachetului de programe AUTOCAD pentru reprezentarea vederilor și secțiunilor. Cotarea în desenul tehnic, reguli de cotare, sisteme de cotare, desenul la scară. Utilizarea pachetului de programe AUTOCAD pentru cotarea desenelor. Reprezentarea, notarea și cotarea filetelor. Reprezentarea, notarea și cotarea angrenajelor cu roți dințate. Utilizarea pachetului de programe AUTOCAD pentru reprezentarea asamblărilor filetate și a angrenajelor cu roți dințate. Notarea materialelor. Notarea stării suprafețelor. Reprezentări axonometrice în desenul tehnic.</p> <p>Bibliografie selectivă: 1. P. Precupetu, C. Dale – Desen Tehnic Industrial pentru Construcții de Mașini E.T. 1982, 2. E. Filkenstein - AutoCAD 2004, E. Teora, 2005, 3. Burchard B., Pitzer D. s.a.- Secrete AutoCAD 14, Ed. Teora, 1998, 4. Popescu Ariana, Filip Aurelia, Merezeanu D., AUTOCAD, Ed. Teora, 1993, 5. A. Anghel, L. Pruna - Desen tehnic cu AutoCAD, E. Tehnopress, 2005</p> <p>Structuri de date - Laborator: Protecția muncii. Citirea și afișarea în ecou a caracterelor, citirea unui șir de caractere, a numerelor întregi și reale. Crearea și utilizarea unui pachet Java (package). Programarea operațiilor cu tablouri în Java. Prelucrarea matricilor. Programarea operațiilor de I/E în Java. Insusirea interfetelor. Dezvoltarea de tipuri de date abstracte în Java. Serializare obiectelor. Algoritmi și structuri de căutare. Insusirea lucrului cu clasele din pachetul java.util. Utilizarea mai multor TDA pentru realizarea programelor complexe. Evaluarea expresiilor aritmetice reprezentate prin arbori binari. Programarea și experimentarea TDA arbore de căutare. Construirea de aplicații Applet. Aprofundarea interfetei grafice</p> <p>Bibliografie selectivă: 1. Bruce Eckel – Thinking in Java, http://www.bruceeckel.com. 2. Java Developer Tutorials and Training - http://www.oracle.com/technetwork/java/index-jsp-135888.html. 3. St. Gh. Pentiuc, Java – Structuri de date și algoritmi, Ed. MATRIXROM București 2006, 255 pag. 4. St. Gh. Pentiuc, Elemente de programarea aplicațiilor pe Internet, Ed. Mediamira Cluj-Napoca 2001. 5. Pagina web a cursului - http://zeus.eed.usv.ro/~pentiu/rfpi/pagdid.html</p>			

