

Informații post

Universitatea	UNIVERSITATEA "ȘTEFAN CEL MARE" DIN SUCEAVA	
Facultatea*	INGINERIE ELECTRICĂ ȘI ȘTIINȚA CALCULATOARELOR	
Departament*	CALCULATOARE	
Poziția în statul de funcții*	28	
Funcție*	Asistent	
Disciplinele din planul de învățământ*	Programarea calculatoarelor și limbaje de programare I, Prelucrarea numerică a imaginilor, Programarea calculatoarelor și limbaje de programare III, Programarea calculatoarelor și limbaje de programare	
Descriere post*	<p>Postul conține o normă universitară de 40 ore / săptămână cu o normă didactică de 13 ore convenționale, din care 13 ore de lucrări practice cu următoarea distribuție semestrială, pe discipline, a orelor fizice:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ disciplina: Programarea calculatoarelor și limbaje de programare I efectuată în semestrul 2 cu studenții din anul I de la domeniul de studii Inginerie electronică, telecomunicații și tehnologii informaționale: - 4 ore de laborator efectuate în semestrul I, cu 2 formații de studiu; ➤ disciplina: Prelucrarea numerică a imaginilor, efectuată în semestrul 2 cu studenții din anul III de la programul de studii Calculatoare: - 8 ore de laborator efectuate în semestrul 2 cu 4 formații de studiu; ➤ disciplina: Programarea calculatoarelor și limbaje de programare III, efectuată în semestrul 1 cu studenții din anul II de la programul de studii Automatică și Informatică Aplicată: - 4 ore de laborator efectuate în semestrul 1 cu 2 formații de studiu; ➤ disciplina: Programarea calculatoarelor și limbaje de programare efectuată în semestrul 1 cu studenții din anul I de la programul de studii Autovehicule Rutiere: - 6 ore de laborator efectuate în semestrul 1 cu 3 formații de studiu; ➤ disciplina: Programarea calculatoarelor și limbaje de programare I efectuată în semestrul 1 cu studenții din anul I de la programul de studii Calculatoare: - 4 ore de proiect efectuate în semestrul 1 cu 2 formații de studiu. 	
	Activități de predare Activități de seminar / proiecte de an / lucrări de laborator / lucrări practice Activități de evaluare Alte activități:	
	<ul style="list-style-type: none"> • Consultații; • Participare în comisii de admitere; • Coordonare cercuri științifice studentești. Activități de pregătire științifică și metodică și alte activități în interesul învățământului Activități de cercetare științifică, de dezvoltare tehnologică, activități de proiectare, de creație potrivit specificului. Activități administrative.	
Salariul minim de încadrare	minim lei – maxim lei (Salariul va fi stabilit în limitele minime – maxime în funcție de vechimea și performanța candidatului)	
Calendarul concursului		
Perioadă înscriere	Început	Sfârșit
Data susținerii prelegerii		
Ora susținerii prelegerii		

Locul susținerii prelegerii		
Perioadă susținere a examenelor	Început	Sfârșit
Perioadă comunicare a rezultatelor	Început	Sfârșit
Perioadă de contestații	Început	Sfârșit
Tematica probelor de concurs*	<p>Programarea calculatoarelor și limbaje de programare I - Laborator: Norme de protecția muncii. Aplicații simple în C. Utilizarea funcțiilor standard de I/E. Programe utilizând instrucțiunile ce implementează operațiile de bază. Programe cu structuri decizionale și repetitive. Testare programare în Limbajul C. Programe cu structuri repetitive. Lucrul cu vectori și matrici. Lucru cu funcții în C. Programarea aplicațiilor cu caractere și șiruri de caractere. Aplicații cu funcții definite de utilizator. Testare programare în Limbajul C. Utilizarea fișierelor text și binare. Utilizarea fișierelor text și binare. Crearea de programe modulare. Alocare dinamică. Depanarea programelor.</p> <p>Bibliografie selectivă: K. Jamsa, L. Klander - Total despre C și C++, Editura Teora, 2013. Stephen G. Kochan, Programming in C (4th Edition) (Developer's Library), Addison-Wesley Professional, ISBN-13: 978-0321776419, 2014. Remus Prodan – pagina web a cursului: http://apollo.eed.usv.ro/~remus. L. Negrescu - Limbajele C și C++ pentru începători, vol. I, Editura Albastră, Cluj Napoca, 2012. B.W. Kernighan, D.M. Ritchie. Programarea în limbaj C. Teora, 2003. B.Stroustrup, The C++ Programming Language, Third Edition by Bjarne Stroustrup, by AT&T. Addison Wesley Longman, Inc. ISBN 0201889544, 1997. Pentiuc St. Gh., Turcu Cristina, Turcu Cornel, Mahalu George, Petrisor Cristinel - Programarea calculatoarelor, Universitatea "Ștefan cel Mare" Suceava, 1995. Pentiuc Gh., Turcu Cristina, Turcu Cornel - Bazele programării calculatoarelor, Universitatea "Ștefan cel Mare" Suceava, 1993</p> <p>Prelucrarea numerică a imaginilor – Laborator: Prezentarea generală a laboratorului în care se vor desfășura activitățile practice pentru disciplina "Prelucrarea Numerică a Imaginilor". Prezentarea normelor de protecția muncii. Familiarizarea cu mediul RAD C++ Builder/Android Studio/Processing Studiul formatelor standard de imagine Extragerea histogramei și prelucrări asupra histogramei Filtre liniare în prelucrarea imaginilor Filtrare prin aplicarea transformatei Fourier unei imagini Operatori morfologici. Studiul operatorilor morfologici pe contur Scheletizarea unei imagini Detecția liniilor în imagini. Transformata Hough Delimitarea obiectelor ca și contururi într-o scena și extragerea parametrilor de forma. Detecția mișcării prezenta într-un stream video Testarea planificată Android. Prelucrări simple asupra imaginilor Android. Aplicație de tip realitate augmentată Aplicații simple cu „Processing”</p> <p>Bibliografie selectivă: Frank Y. Shih, Image Processing And Pattern Recognition - Fundamentals and Techniques, Wiley & Sons, Hoboken, New Jersey, 2010 Constantin VERTAN, Prelucrarea Si Analiza Imaginilor, Editura Printech, Bucuresti, 1999, S. Nedeveschi, Prelucrarea imaginilor și recunoașterea formelor, Ed. Microinformatica, 1997, Maria-M. P. Petrou, Costas Petrou, Image Processing: The Fundamentals, 2nd Edition, Willey, 2010, Castleman, K. R.: Digital Image Processing, Prentice Hall, Englewood Cliffs, NJ, 1996, Jähne, B.: Practical Handbook on Image Processing for Scientific Applications, CRC Press, 1997, Gonzales, R. C., Woods, R. E.: Digital Image Processing, Addison Wesley, Reading MA, 1992, Meiqing Wang, Choi-Hong Lai, A Concise Introduction to Image Processing using C++, Chapman and Hall/CRC, 2008, Jain, A. K.: Fundamentals of Digital Image Processing, Prentice Hall, Englewood Cliffs NJ, 1989</p> <p>Programarea calculatoarelor și limbaje de programare III – Laborator: Prezentarea normelor de protecția muncii. Familiarizarea cu sistemele de calcul și mediile de programare. Introducere în limbajul C++. Adăugiri aduse de C++ standardului ANSI C. Utilitarul MAKE. Utilizarea obiectelor cin, cout cât și a operatorului new. Membri statici ai unei clase. Funcții și clase prietene ale unor alte clase. Supra definirea operatorilor (unari și binari). Stream-uri. Iteratori. Moștenirea simplă. Moștenirea multiplă. Polimorfismul. Mecanismul template. Tratarea excepțiilor în C++.</p> <p>Bibliografie selectivă: Remus Prodan – pagina web a cursului:</p>	

	<p>http://apollo.eed.usv.ro/~remus. B.Stroustrup, The C++ Programming Language, Third Edition by Bjarne Stroustrup, by AT&T. Addison Wesley Longman, Inc. ISBN 0201889544, 1997. B.Stroustrup, The C++ Programming Language, 4th Edition, Addison-Wesley, ISBN-10: 0321563840, May 2013. B.Stroustrup, C++, Editura Teora, ISBN: 973-20-0894-6 , 2003. Ioan Salomie, Tehnici orientate pe obiecte, Ed. Microinformatica Cluj, 1995</p> <p>Programarea calculatoarelor și limbaje de programare - Laborator: Norme de protecția muncii. Aplicații simple în C/C++..Operații de I/O. Tipuri de date, instrucțiunile ce implementează operațiile de bază. Instrucțiunea decizională. Programe cu instrucțiuni repetitive. Algoritmi fundamentali. Aplicații cu vectori. Aplicații cu matrici. Aplicații cu caractere și șiruri de caracter. Aplicații cu funcții definite de utilizator. Algoritmi de sortare. Aplicații cu fișiere. Realizarea proiectelor.</p> <p>Bibliografie selectivă: Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie – <i>Limbajul C</i>, Editura Teora, București, 2003, Herbert Schildt - <i>C – manual complet</i> , Editura Teora, București, 2003, Stephen G. Kochan, Programming in C (4th Edition) (Developer's Library), Addison-Wesley Professional, ISBN-13:978-0321776419, 2014, <u>Bradley Jones, Peter Aitken , Dean Miller - C Programming in One Hour a Day</u> (7th Edition), Sams Publishing, 2013, <u>Nicolae Constantinescu - Bazele programării procedurale.Limbajul C</u> (Ediția A IV-A Adăugită Și Revizuită), <u>Editura Universitaria</u>, Craiova, ISBN 978-606-14-1442-0, 2018, Gheorghe Barbu, Viorel Păun - <i>Programarea în limbajul C/C++</i>, Editura MatrixRom, 2011, Adina Bărilă - <i>Programare și Tehnici de Programare. Indrumar de laborator</i>, Editura Universității "Ștefan cel Mare", Suceava, 2003 Bărilă Adina, Pagina web a cursului - www.eed.usv.ro/~adina/pclp.html</p>
	<p>Dosarul de concurs al unui candidat trebuie să conțină, cel puțin, următoarele documente:</p> <p>1. Cererea de înscriere la concurs, semnată de candidat, care include o declarație pe propria răspundere privind veridicitatea informațiilor prezentate în dosar – după modelul anexat.</p> <p>2. O propunere de dezvoltare a carierei universitare a candidatului atât din punct de vedere didactic, în cazul posturilor didactice, cât și din punctul de vedere al activităților de cercetare științifică; propunerea se redactează de către candidat, cuprinde maximum 10 pagini și este unul dintre principalele criterii de departajare a candidaților;</p> <p>3. Curriculum vitae** al candidatului, în format tipărit și în format electronic, care trebuie să includă:</p> <ul style="list-style-type: none"> a) Informații despre studiile efectuate și diplomele obținute; b) Informații despre experiența profesională și locuri de muncă relevante; c) Informații despre proiectele de cercetare – dezvoltare pe care le-a condus ca director de proiect și granturile obținute, în cazul în care există astfel de proiecte sau granturi, indicându-se pentru fiecare sursa de finanțare, volumul finanțării și principalele publicații sau brevete rezultate; d) Informații despre premii sau alte elemente de recunoaștere a contribuțiilor științifice ale candidatului. <p>4. Lista de lucrări** ale candidatului în format tipărit și în format electronic, care va fi structurată astfel:</p>
<p>Lista documente***</p>	<p>Lista celor maximum 10 lucrări considerate de candidat a fi cele mai relevante pentru realizările profesionale proprii, care sunt incluse în format electronic în dosar și care se pot regăsi și în celelalte categorii de lucrări prevăzute de art.15 din Hotărârea nr. 457/2011, modificată;</p> <ul style="list-style-type: none"> b) Teza sau tezele de doctorat; c) Brevete de invenție și alte titluri de proprietate industrială; d) Cărți și capitole în cărți; e) Articole/studii <i>in extenso</i>, publicate în reviste din fluxul științific internațional principal; f) Publicații <i>in extenso</i>, apărute în lucrări ale principalelor conferințe internaționale de specialitate; g) Alte lucrări și contribuții științifice sau, după caz, din domeniul creației artistice. h) Candidații la posturile de conferențiar universitar sau cercetător științific gradul II trebuie să includă în dosarul de concurs cel puțin 3 nume și adrese de contact ale unor personalități din domeniul respectiv, din țară sau din străinătate, exterioare instituției de învățământ superior al cărei post este scos la concurs, care au acceptat să elaboreze

	<p>scrisori de recomandare privitoare la calitățile profesionale ale candidatului.</p> <p>5. Fișa de verificare** a îndeplinirii standardelor universității de prezentare la concurs, al cărei format standard este prevăzut de metodologia proprie. Fișa de verificare este completată și semnată de către candidat, împreună cu documentele doveditoare privind toate rezultatele și informațiile introduse de candidat în fișă. Modelul fișei de verificare va respecta modelul din standardul național aferent domeniului științific al postului.</p> <p>6. Documente referitoare la deținerea diplomei de doctor: copie certificată pentru conformitate cu originalul a diplomei de doctor și, în cazul în care diploma de doctor originală nu este recunoscută în România, atestatul de recunoaștere sau echivalare a acesteia sau adeverința din care sa rezulte statutul recent de student doctorand.</p> <p>7. Declarație pe proprie răspundere a candidatului în care indică situațiile de incompatibilitate prevăzute de Legea nr. 1/2011 în care s-ar afla în cazul câștigării concursului sau lipsa acestor situații de incompatibilitate.</p> <p>8. Copii ale altor diplome care atestă studiile candidatului.</p> <p>9. Copia cărții de identitate sau, în cazul în care candidatul nu are o carte de identitate, a pașaportului sau a unui alt document de identitate întocmit într-un scop echivalent cărții de identitate ori pașaportului.</p> <p>10. În cazul în care candidatul și-a schimbat numele, copii de pe documente care atestă schimbarea numelui – certificat de căsătorie sau dovada schimbării numelui.</p> <p>11. Adeverință medicală eliberată de Medicina Muncii, în termen de valabilitate, în scopul completării dosarului de participare la concurs pentru ocuparea unui post didactic.</p> <p>12. Formatul electronic pentru Curriculum vitae, Lista de lucrări și Fișa de verificare.</p> <p>13. Maximum 10 publicații, brevete sau alte lucrări ale candidatului, în format electronic, selecționate de acesta și considerate a fi cele mai relevante pentru realizările profesionale proprii.</p> <p>16. Document din care să reiasă adresa / adresele de contact poștal, e-mail și telefonul / telefoanele la care poate fi contactat.</p> <p>14. Opis cu toate documentele depuse la dosar.</p> <p>15. Opis cu toate documentele electronice depuse la dosar.</p> <p>16. Declarație privind conformitatea conținutului formatului electronic cu documentele depuse.</p>
--	--

* Domeniu științific va fi ales din Anexa 12

** Formatul electronic pentru **Curriculum vitae, Lista de lucrări și Fișa de verificare** nu trebuie să depășească 3Mb pentru a putea fi încărcate pe macheta de pe pagina web a ministerului de resort.

*** Toate documentele din dosarul de înscriere vor fi depuse în format electronic de tip *.pdf., numai după ce au fost semnate de candidat.