

Autor	Titlul articolului	Publicația	Secțiunea/Pagina	Sinteza articolului
Adelina Talpalariu	Artista Ana Cristina Leonte concertează la Suceava	Monitorul de Suceava	Pg.2	<p>Artista Ana Cristina Leonte revine la Suceava, astăzi, 18 decembrie, cu proiectul Reveries, care combină jazzul cu muzica electronică, psihedelică și experimentală, reprezentând o sinteză a experiențelor muzicale din ultimii ani ai solistei.</p> <p>Vor urca pe scenă A-C Leonte – voce, Albert Tajti – claviaturi, Tavi Scurtu – tobe, Michael Acker – bass.</p> <p>Concertul are loc la Observatorul Astronomic Suceava, de la ora 19,00, și este gratuit pentru studenți, elevi și pensionari (biletele se pot achiziționa de la sediul Casei de Cultură a Studenților). Prețul unui bilet întreg este de 10 lei și se poate achiziționa și online de pe <a href="http://ccs-sv.ro">ccs-sv.ro</a> sau <a href="http://biletեսuceava.ro">biletեսuceava.ro</a>.</p> <p>„Reveries” a fost deja prezentat pe scenele celor mai importante festivaluri din țară (Jazz TM, Bucharest Jazz Festival, Waha, Femei pe Matasari) și se va materializa într-un al treilea album de autor semnat A-C Leonte undeva la începutul anului 2018.</p>
	Echipa formată din			Echipa formată din Mădălina-Maria Mitricioaei, Petru-Ionuț

	<p>Mădălina-Maria Mitricioaei, Petru-Ionuț Șandru și Alexandru Bilius a câștigat hackathon-ul 25 de ore în USV organizat de Universitatea din Suceava</p>	<p><a href="http://www.newsbucovina.ro">www.newsbucovina.ro</a></p>	<p>Social</p>	<p>Șandru și Alexandru Bilius având ca antrenor pe șef lucrări dr. ing. Adrian-Ioan Petrariu, a câștigat concursul de tip hackathon organizat de Universitatea Suceava. Câștigătorii au reușit să livreze, în cele 25 de ore ale concursului, o soluție funcțională care a combinat o aplicație PC, dispozitivul cu senzori furnizat de organizatori și un sistem electronic propriu.</p> <p>Potrivit unui comunicat de presă, Universitatea „Ștefan cel Mare” din Suceava a organizat, în zilele de 14 și 15 decembrie 2017, a patra ediție a concursului studentesc „25 de ore în USV” (25h@USV).</p> <p>Patru echipe alcătuite din câte trei sau patru studenți, înscriși la programele de studiu ale Facultății de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor, au petrecut împreună 25 de ore în Atriumul corpului E al universității, căutând soluții creative pentru tematica propusă de organizatori: proiectarea și implementarea unei soluții interactive noi pentru jocurile pe calculator.</p> <p>În acest scop, organizatorii au asigurat echipamente de tip Perception Neuron, dotate cu senzori de mișcare, purtate la nivelul mâinii, asemenea unei mânuși. Sursa citată arată că proiectele echipelor au fost evaluate de un juriu compus din Alexandru Guriuc (OSF Global Services) și Stelian Senocico (Assist Software).</p> <p>În vederea realizării în cât mai bune condiții a temei propuse, echipele de studenți au proiectat jocuri pe calculator, comunicații wireless, tehnologii web, precum și diverse dispozitive electronice. Echipa clasată pe locul I, alcătuită din Mădălina-Maria Mitricioaei, Petru-Ionuț Șandru și Alexandru Bilius</p>
--	---	---	---------------	---

			<p>(antrenor: șef lucrări dr. ing. Adrian-Ioan Petrariu) a reușit să livreze, în cele 25 de ore ale concursului, o soluție funcțională care a combinat o aplicație PC, dispozitivul cu senzori furnizat de organizatori și un sistem electronic propriu. Pe locul II s-a clasat echipa alcătuită din Daniel Polocoșer, Ilie Alberto Cârdei, Marian Ciornei și David Ioan Cosovan (antrenor: șef lucrări dr. ing. Remus Prodan), iar pe locul III, echipa formată din Constantin-Cristian Cumpăratu, Marian-Bogdan Ursu, Marian-Theodor Nicorescu și Andrei Mutu (antrenor: conf. univ. dr. ing. Călin Ciufudean).</p> <p>Prin acest concurs, Universitatea „Ștefan cel Mare” din Suceava se alătură competițiilor similare de tip hackathon, care se organizează pe plan internațional. Prin tematica sa, concursul 25h@USV încurajează creativitatea studenților în procesul dezvoltării de tehnologii de vârf la ora actuală în domeniul calculatoarelor și sistemelor informatice.</p> <p>A patra ediție a concursului 25h@USV a dus mai departe tradiția începută în anul 2014, aceea de a forța limitele creativității tehnice studențești, prin propunerea de teme relevante pentru direcțiile date de tehnologiile IT de ultimă oră în industria de profil.</p> <p>Din partea organizatorilor, prof. univ. dr. ing. Adrian Graur și prof. univ. dr. ing. Radu-Daniel Vatavu consideră acest eveniment ca unul important în contextul actual al specificului competițiilor studențești naționale și internaționale, atât prin tehnologia inovativă adresată în fiecare an, cât și prin modalitatea specifică de implementare a acestuia. Sponsorii</p>
--	--	--	--

				concursului din acest an au fost OSF Global Services, Assist Software și Global Design.
A.D.	<p>Într-un concurs de securitate informațională de la USV</p> <p>Pe primul loc, o echipă de la Universitatea Politehnică din București</p>	Crai Nou	Pg.6	<p>Echipa „SegfaultTamers” de la Universitatea Politehnică din București a obținut cele mai multe puncte în etapa finală a competiției studențești pe probleme de securitate informațională, CTF-USV 2017, ce a avut loc în perioada 24 – 25 noiembrie a.c., la Universitatea „Ștefan cel Mare” Suceava.</p> <p>Potrivit reprezentanților USV, competiția aflată la a doua ediție a fost găzduită de Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor.</p> <p>Astfel, în urma etapei de calificări on-line, care a avut loc în perioada 26 – 27 octombrie 2017 și la care au participat 32 de echipe, au fost considerate calificate 13 dintre acestea: cinci de la USV, patru de la Universitatea Tehnică a Moldovei din Chișinău și câte una de la Universitatea Politehnică Timișoara, Universitatea Politehnică București, Universitatea „Lucian Blaga” Sibiu și Universitatea „Yuriy Fedkovych” din Cernăuți.</p> <p>„În urma etapei finale, on-site, echipele clasate pe primele 3 locuri au fost: SegfaultTamers (Universitatea Politehnică București) – 337p; Born2Debug (Universitatea Tehnică a Moldovei) – 223p; Resita Hacking (Universitatea Politehnică Timișoara) – 215p”, au arătat reprezentanții USV.</p> <p>Aceștia au precizat că echipele USV au ocupat locurile: 5, 6, 7, 10 și 13.</p>

				<p>„Concursul este organizat într-un format tip CTF (Capture The Flag) și are în vedere dezvoltarea de soluții de penetrare a unor bariere de securitate într-un mediu de comunicare delimitat, cu scopul descoperirii unor breșe electronice, dar și identificarea de soluții și metode optime de protejare a informației împotriva accesului neautorizat. Competiția urmărește testarea creativității și a capacității echipelor de studenți de a utiliza cunoștințe tehnice specifice pentru a gestiona probleme concrete de securitate informațională. Obiectivul principal constă în stimularea interesului studenților pentru problematica securității cibernetice și evaluarea capacității acestora, ca viitori specialiști, de a face față provocărilor de securitate informațională actuale”, au precizat reprezentanții universității sucevene.</p> <p>Sursa citată a menționat că administrarea și configurarea platformei informatice dedicate desfășurării concursului a fost asigurată de experți de la Safetech Innovations București.</p> <p>De asemenea, USV în calitate de organizator principal al manifestării a pus la dispoziție infrastructura hardware și de comunicație necesară, precum și logistica aferentă.</p> <p>Concursul a beneficiat de finanțare din partea Ministerului Educației Naționale și din partea co-organizatorilor competiției, Safetch Innovations București și Assist Software Suceava.</p>
_____	„Să nu uităm... de Crăciun”, spectacol folcloric de obiceiuri de	<a href="http://www.newsbucovina.ro">www.newsbucovina.ro</a>	Evenimente	<p>Auditoriumul „Joseph Schmidt” din cadrul Universității „Ștefan cel Mare” Suceava găzduiește marți, 19 decembrie a.c., de la ora 19.00, spectacolul folcloric de obiceiuri de iarnă „Să nu uităm...</p>

	iarnă, pe scena USV			<p>de Crăciun”.</p> <p>Evenimentul este organizat de Casa de Cultură a Studenților din cadrul USV și va aduce în fața publicului Ansamblul Arcanul USV.</p> <p>Prețul unui bilet este de 10 de lei pentru publicul larg, accesul studenților, elevilor și pensionarilor fiind gratuit.</p> <p>Biletele se pot achiziționa de la sediul CCS și on-line de pe <a href="http://ccs-sv.ro">ccs-sv.ro</a> ; <a href="http://biletেকেava.ro">biletেকেava.ro</a>. Informații suplimentare se pot obține la numărul de telefon: 0752/092.606.</p>
--	---------------------	--	--	---