

## INFORMAȚII PERSONALE

**CRAMARIUC GABRIEL**

📍 Horodniceni, Str Sucevei 217, România

☎ 0740497902

✉ [gabriel.cramariuc@usm.ro](mailto:gabriel.cramariuc@usm.ro)

Sexul masculin | Naționalitatea română

 LOCUL DE MUNCA  
POZIȚIA

cadru didactic Universitatea Stefan cel Mare din Suceava

 EXPERIENȚA  
PROFESIONALĂ

- |                             |   |
|-----------------------------|---|
| octombrie 2017<br>- prezent | Lector universitar<br>Universitatea "Ștefan cel Mare" Suceava, Facultatea de Științe ale Educației, Str. Universității, nr. 13, Suceava, <a href="https://fsed.usv.ro">https://fsed.usv.ro</a><br>Coordonator Laboratorul de Gamificarea Educației <a href="https://gamification.usm.ro/">https://gamification.usm.ro/</a><br>Discipline predate: Didactica domeniului Științe, Științe și didactica domeniului științe, Metodica predării matematicii, Tehnologii informaționale în managementul educațional, Instruire Asistată de Calculator, Tehnologii informaționale și de Comunicare<br>Tipul sau sectorul de activitate Educație – Învățământ |
| 2009 – sept 2017            | Asistent universitar<br>Universitatea "Ștefan cel Mare" Suceava, Facultatea de Științe ale Educației<br>Tipul sau sectorul de activitate Educație – Învățământ  |
| 2007 – 2009                 | SC AFINE COMPANY SRL<br>b-dul 1 Mai, nr 4, etaj 1, camera 13, Suceava<br>coordonarea departamentului IT, dezvoltare web, strategie<br>Tipul sau sectorul de activitate Turism   |
| 2006 – 2009                 | Profesor colaborator<br>Școala Postliceală Carol Davila<br>TEHNOLOGIA INFORMAȚIEI ȘI COMUNICĂRI<br>Tipul sau sectorul de activitate Educație – Învățământ   |
| 2002– 2007                  | Web designer & inginer sistem<br>New Times Media SRL Suceava<br>publicatii si servicii online, materiale publicitare<br>Tipul sau sectorul de activitate IT - Media   |
| 2003– 2005                  | Coordonator proiect<br>Centrul Regional de Resurse pentru Organizatii Neguvernamentale CenRes Suceava<br>coordonare proiecte<br>Tipul sau sectorul de activitate ONG, organizații neguvernamentale  |
| 2001– 2003                  | Producător radio  |

Uniplus Radio - Uniclub Multimedia SRL

Realizare materiale audio, coordonare activitate emisie publicitate radio.

Tipul sau sectorul de activitate Media.

## EDUCAȚIE ȘI FORMARE

- |             |  |
|-------------|--|
| 2009 - 2016 | <p>Doctorat în domeniul Calculatoare și tehnologia informației<br/>Universitatea Ștefan cel Mare din Suceava<br/>Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor</p>  |
| 2014 - 2016 | <p>Masterat Managementul Instituțiilor Educaționale<br/>Universitatea Ștefan cel Mare din Suceava<br/>Facultatea de Științe ale Educației</p>  |
| 1999 - 2004 | <p>Inginer diplomat<br/>Universitatea Ștefan cel Mare din Suceava<br/>Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor<br/>Discipline software și hardware, matematici superioare, electrotehnica, fizica</p>  |
| 1988 - 1992 | <p>Diploma de bacalaureat<br/>Liceul Teoretic "Ștefan cel Mare" Suceava<br/>școala: Real Matematică – Fizică</p>   |
| 2013        | <p>Didactica specialității Informatică<br/>Ministerul Educației Naționale, Universitatea din București, Universitatea A.I. Cuza Iași, Universitatea Babeș Bolyai Cluj Napoca, Universitatea Politehnică București, Universitatea din Pitești, Universitatea 1 Decembrie 1918 Alba Iulia<br/>Proiect POSDRU 87/1.3/S/63709: „Calitate, Inovare, Comunicare în sistemul de formare continuă a didacticienilor din învățământul superior”<br/>Module parcurse: Elaborarea programului de formare în domeniul didacticii specialității, metode moderne de formare în didactica specialității, Metode și tehnici de coaching pe perioada practicii pedagogice</p> |
| 2012 – 2013 | <p>Atestat program de formare în blended-learning, tehnologii educaționale moderne și utilizarea TIC în procesul didactic din România<br/>Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca<br/>Aplicarea instrumentelor și tehnologiilor informației și comunicării în procesul didactic în scenarii de tip blended-learning și e-learning</p>  |
| 2013        | <p>Certificat absolvire utilizare platformă eLearning AeL<br/>SIVCO<br/>Instrumente blended-learning, platforme e-learning.</p>  |
| 2012        | <p>Manager de proiect<br/>Consulting Group, Suceava<br/>Curs CNFPA managementul proiectelor</p>  |
| 2011-2012   | <p>Formator<br/>Consulting Group, Suceava<br/>Curs CNFPA formator</p>  |

- 2011 Agent Turism  
Consulting Group, Suceava , Camera de comert si industrie Suceava  
Curs CNFPA agent turism
- 2009 Web developer - comerț electronic  
Universitatea Ștefan cel Mare din Suceava  
Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor  
PERFECT-TEL, Program pentru perfecționarea personalului din departamentele de cercetare, inovare, IT din întreprinderi în domeniul proiectării și implementării tranzacțiilor electronice

**COMPETENȚE PERSONALE**

Limba(i) maternă(e) Limba Română

Alte limbi străine cunoscute

	INTELEGERE		VORBIRE		SCRIERE
	Ascultare	Citire	Participare la conversație	Discurs oral	
Limba engleză	B2	B2	B2	B2	B2
Limba franceză	B1	B1	B1	B1	B1

- Competențe de comunicare
- bune competențe de comunicare dobândite prin experiența proprie de cadru didactic
  - competențe de exprimare clară exersate în contextul profesiei didactice
  - competențe de ascultare activă exersate în contextul profesional
  - comunicare empatică (comunicare cu diferite grupuri)
- Competențe organizaționale/manageriale
- coordonator laborator Gamificarea Educației - USV
  - leadership (președinte Fundația ECCE )
  - organizare (coordonator programe CenRes, organizare evenimente culturale)
  - planificare (realizarea de programe ale disciplinelor pentru programe de studii universitare)
  - luarea deciziilor (cadru didactic)
  - evaluare (membru în comisii de evaluare)
- Competențe dobândite la locul de muncă
- capacitate de lucru în echipă
  - capacitate de comunicare interpersonală
  - dezvoltare de produse multimedia destinate educației
  - capacitate de proiectare
  - capacitate de cercetare și inovare
- Competențe informatice
- cunoștințe de programare
  - dezvoltare web
  - tehnologii on-line
  - producție multimedia
  - cunoștințe hardware
  - o bună cunoaștere a instrumentelor de tip Microsoft Office™
- Alte competențe
- Turism , Producție publicitară , Chinologie

**COMPETENȚE ȘTIINȚIFICE**

- Publicații relevante
- Cramariuc, G., Ionescu-Corbu, A., & Ursu, A. (2022). Gamification, Technology Proficiency, and Self-efficacy in Romania Preschool and Primary School Teachers. *Anadiss*, 34, 399–404.
  - Cramariuc, G., & Dan, A. (2022). Integrating Graphic Tablets into the Teaching and Learning Process in Pre-school Education. *ANADISS*, 33, 288–297.
  - Gabriel CRAMARIUC 1 , Mădălina-Andrada DAN, 2021. Integration of virtual reality in the instructive-educational process in primary education.
  - Gabriel Cramariuc, Oana-Alisia Apopei, 2020. SOLE (Self Organized Learning Environment) Method Applicability in Simultaneous Education



PROSPECTS OF THE EDUCATION SYSTEM AND EDUCATORS'  
PROFESSIONAL TRAINING DEVELOPMENT, Editura LUMEN, 2020

- Bogdan Florin Gheran, Gabriel Cramariuc, Ionela Rusu, 2016. Tools for collecting users' touch and free-hand gestures on mobile devices in experimental settings. International Conference on Development and Application Systems (DAS), 248-253.
- Cramariuc, G., Pentiu, Ș.G., 2015. Observing motor development of preschool children using depth cameras. eLearning & Software for Education.
- Vataavu, R.-D., Cramariuc, G., Schipor, D.M., 2015. Touch interaction for children aged 3 to 6 years: Experimental findings and relationship to motor skills. International Journal of Human-Computer Studies 74, 54–76.
- Schipor, M.D., Cramariuc, G., Clipa, O., Pentiu, S.G., 2014. Relations between familiarity with touch interfaces and sensorimotor skills in preschoolers. The International Scientific Conference eLearning and Software for Education 2, 430.
- Clipa, O., Colomeischi, A.A., Schipor, D.M., Cramariuc, G., 2014. Students perceptions upon ict in university training process. The International Scientific Conference eLearning and Software for Education 3, 109.
- Cramariuc, G., 2013. Provocări în domeniul interacțiunii copil-calculator, Cercetare și practică în științele educației, București : Editura Didactică și Pedagogică, 2013, ISBN 978-973-30-3516-9
- Cramariuc, C., Cramariuc G., 2013, Aplicarea metodelor și mijloacelor e-learning pentru realizarea temei "Economia interbelică" la clasa a X-a, Cercetare și practică în științele educației, București : Editura Didactică și Pedagogică, 2013, ISBN 978-973-30-3516-9
- CRAMARIUC, G., 2009. An Overview of Current Perspectives in E-learning Research. Seminarul Sisteme Distribuie (<http://www.eed.usv.ro/SistemeDistribuite>), 2009, ISSN 2067 – 5259, pag. 98-102.

Proiecte de cercetare	<p>PNII Cooperari Bilaterale (Belgia) "Gesture-based Interactive System for the Development and Educational Support of Children: Applications in Education, Tourism, and Discovery of Patrimony</p> <p>"Interfete gestuale pentru contexte interactive deficitare vizual", cod proiect PN-II-RU-TE-2014-1187, nr. contract 47/2015, finantat din programul PNII Resurse Umane - Tinere Echipe</p>
Proiecte relevante	<p>Proiectul NEOLAiA, Digital Transformation; Diversity and inclusion; Enhanced Mobility; Global health; Regional Connectivity, reprezentant USV pe Work Package 9 – Digital Transformation</p> <p>Proiectul „USV DIGITAL – Universitate digitalizată, Studenți conectați la profesii emergente, Viitor durabil” componenta C15 – Educație a Planului Național de Redresare și Reziliență (PNRR), coordonatorul laboratorului Educație prin jocuri digitale</p> <p>Proiectul ERASMUS + KA2 parteneriat strategic în domeniul educației universitare "Serious Games – Developing Emotional Competences for Nursing Students" 2020-1-PT01-KA203-078847</p> <p>Proiect E.T.I.C - „Educație Timpurie Incluzivă și de Calitate” Beneficiar: Ministerul Educației Cod SMIS 2014+: 128215 - POCU/446/6/22</p> <p>Proiectul Erasmus+, KA2 , IMPROVING THE INITIAL EDUCATION OF ADULT IMMIGRANTS (2IMINED), Grant Agreement Number 2016-1-LT01-KA204-023223</p> <p>Proiectul Erasmus+, KA2 – (2016-1-RO01-KA204-024504), BUILDING BRIDGES: PROMOTING SOCIAL INCLUSION AND WELLBEING FOR PARENTS OF CHILDREN WITH SPECIAL NEEDS – PSI_WELL</p> <p>Proiectul Erasmus+, KA2 – (2016-1-MT01-KA203-015222), ENHANCING COMPETENCE THROUGH TEACHER EDUCATION - ENRETE</p>

- Conferințe
- CALT, Creative Approaches to Learning and Teaching, 2023, Osijek, Croația
  - ENSEC Conference 2022, Suceava, Romania
  - ATEE Conference 2020, Suceava, Romania
  - ATEE Spring Conference 2019, Riga
  - AMSE 2018, Romania
  - The International Scientific Conference eLearning and Software for Education 2014
  - The International Scientific Conference eLearning and Software for Education 2015
  - International Conference on Sciences of Education at Suceava, July, 7-9, 2011
  - International Conference on Sciences of Education at Suceava, June, 14-15, 2013
  - International Conference on Sciences of Education at Suceava, 2014
  - International Conference on Sciences of Education at Suceava, 2015
  - International Conference on Sciences of Education at Suceava, 2016
- Afilieri
- Fundația ECCE
  - Learning for Life Society
  - ALUMNI USV
- Referințe
- Aurora Adina COLOMEISCHI, decan, Facultatea de Științe ale Educației, Universitatea Ștefan cel Mare din Suceava [adina.colomeischi@usm.ro](mailto:adina.colomeischi@usm.ro)